

Softhawk

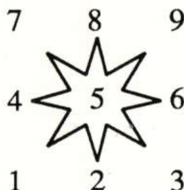
PRINCIPE DU JEU

Prisonnier dans les oubliettes de la plus haute tour d'une forteresse, vous devez parvenir au dernier niveau pour en sortir. Des coffres, contenant un parchemin, indiquent la direction de l'unique bon levier actionnant le passage secret au niveau superieur.

Pour réussir votre évasion, ruse et réflexion seront necessaires pour déjouer les pièges de votre infâme geôlier.

COMMANDE : Clavier ou Joystick

Sur le clavier <SHIFT> est équivalent au bouton de tir.



Directions (touches)	Avec bouton de tir	Sans
5	Actionne levier	Immobile
8	Saut hauteur	Montée
3.6.9	Saut droite	Droite
2	Immobile	Descente
1.4.7	Saut gauche	Gauche

Softhawk 64 bis Cours Jean Jaures 38000 Grenoble. Tel : 76 47 32 51